

SCORING TYPES

Fame is calculated with your face up Region cards and all of your Sanctuaries.



= 1

1 ПО за каждую видимую иконку Святилища.



= 4

4 ПО за каждую видимую иконку Окико Химеры.



= 2

2 ПО за каждую видимую иконку камня Удду.



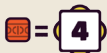
= 3

3 ПО за каждую видимую иконку Златоножки.



= 2

2 ПО за каждую карту () Города и за каждую карту () Реки.



= 4

4 ПО за каждую карту () Леса.



= 10

10 ПО за каждый набор из 4 различных областей.



= 4

4 ПО за каждую ночную карту.



19 ПО.



Не забывайте, что для получения ПО на карте вам необходимо выполнить некоторые условия.

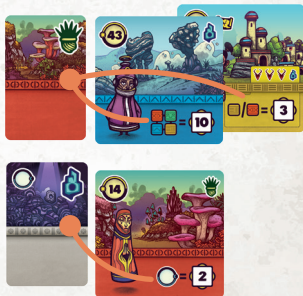
ABOUT SANCTUARY CARDS

Некоторые святилища представляют собой регионы, определённого типа и цвета. Они учитываются как карты регионов при подсчёте ПО.

Некоторые Святилища связаны с ночным исследованием, на что

- указывает значок.

Они считаются картой Ночи при подсчёте ПО для определенных условий.



PARTIAL FAME SCORING EXAMPLE

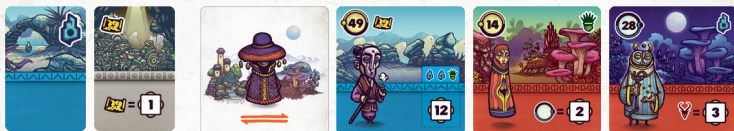
- 1 Максим переворачивает свою первую карту. Она стоит 3 ПО за каждую Окико Химеру. Поскольку у Макса нет Химеры, это ничего ему не дает.



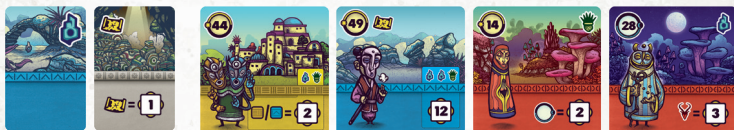
- 2 Вторая карта Максима дает ему 2 Славы за карту Ночи. У него есть только одна (карта 28), поэтому он получает 2 ПО.



- 3 Максим получает 12 ПО с третьей карты. У него есть три требуемых ресурса: 1 Златоножка на карте 14, камень Uddu на карте 28 и последний камень Uddu на его самом левом святилище.



- 4 Максим может рассчитывать на ПО за четвертую карту, так как у него есть как минимум 1 Камень Удду и 1 Златоножка . Он получает 2 Славы за каждую () карту Города и за () каждую карту Пустыни. Это дает ему в общей сложности 6 ПО: у него есть 1 карта Города, 1 карта Пустыни и Святилище, которое считается картой Пустыни.



- 5 Макс может посчитать ПО, присуждаемую его картами Святилища. Та, что слева, не дает очков, так как нижняя половина пуста. Вторая дает ему 1 Славу за Святилище. Он получает 2 Славы: 1 за саму карту Святилища и 1 благодаря карте 49.